



CFA GYMNASTIQUE
Commission Technique GAM

Aux clubs GAM,
Aux responsables de zone,
Aux responsables de juge,

Le 24 Février 2013.

Objet : Modifications Programme technique GAM.

Mademoiselle, Madame, Monsieur,

Suite à l'Assemblée Nationale des Activités et l'édition du nouveau code FIG 2013/2016, nous avons décidés de prendre en compte les quelques modifications dès nos championnats de Zone, sélectifs pour les finales fédérales. Je vous prie donc de tenir compte des changements cités ci-dessous dès aujourd'hui. Enfin, un recyclage sera organisé lors des réunions de juges de nos championnats fédéraux. Les juges officiants lors de ces dernières seront recyclés.

GENERALITES :

Valeur des difficultés pour toutes les catégories

FSGT 1	FSGT 2	A	B	C	D	E	F	G
0.00	0.00	0.10	0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70

Note Exécution

Pour les Cadets, Juniors et Séniors : 9 éléments + la sortie maximum.

Pénalités pour mouvement trop court :

- 6 à 5 éléments : - 4 points
- 4 à 3 éléments : - 6 points
- 2 à 1 éléments : - 8 points
- Aucun élément : - 10 points

Pour les Minimes : 7 éléments + la sortie maximum

Pénalités pour mouvement trop court :

- 5 éléments : - 4 points
- 4 éléments : - 5 points
- 3 éléments : - 6 points
- 2 éléments : - 7 points
- 1 élément : - 8 points
- Aucun élément : - 10 points

Pour les Benjamins : 5 éléments + la sortie maximum

Pénalités pour mouvement trop court :

- 4 éléments : - 4 points
- 3 éléments : - 5 points
- 2 éléments : - 6 points
- 1 élément : - 7 points
- Aucun élément : - 10 points

Les **Exigences spécifiques et aménagements particuliers** par agrès restent inchangés.

Rappel : Une FSGT ne peut remplir une exigence.

Le nouveau code, ce qui change....

SOL

Connexion :

- + 0.10 pt pour 2 saltos enchainés, si au moins un des deux saltos a une valeur « D »
- + 0.20 pt pour 2 saltos enchainés de valeur « D » et plus.

Rappel : Une connexion ne peut pas être attribuée avec une faute grossière.

Règle des roulés :

- 2 roulés ou tombés ventraux maximum sont autorisé, sinon – 0.30 pt de pénalité par roulé ou ventraux supplémentaire et non reconnaissance.
- Les saltos avec roulé en avant liés directement avec autres saltos sont interdits donc non reconnu et pénalisés de – 0.50 pt.

Ces règles ne concernent que les séniors car les éléments roulés minimums « B » sont interdits pour les autres catégories.

Cercles et éléments de force :

- 2 éléments de force sont autorisés dans le mouvement
- 2 éléments en cercles sont autorisés dans le mouvement

Remarque : il faut réaliser 2 cercles des jambes pour valider une valeur « A ».

Le 3^{ème} élément en cercles ou de force ne sera pas reconnu de façon chronologique.

Sortie de praticable :

Réception d'une main ou d'un pied à l'extérieure des lignes =	-0.10 pt
Réception des mains, pieds, pied et main ou autre partie du corps à l'extérieur des lignes =	-0.30 pt
Réception d'un élément directement à l'extérieure des lignes =	-0.30 pt
Éléments commencés à l'extérieure des lignes =	Sans valeur

Maintiens :

L'élément grand écart, transversal ou latéral est comptabilisé en « A » même s'ils ne sont pas tenus 2 secondes.

ARCONS

Pas de changement concernant le nouveau code ainsi que les adaptations FSGT.

ANNEAUX

Pas plus de 3 éléments du groupe 3 et 4 en succession directe. Pour couper la série, il faut réaliser un élément du groupe 1 ou 2 de valeur minimum « B ». Les éléments bascules et menant à une équerre ne peuvent couper la série.

Balancement des câbles : - 0.10 pt par élément

Plus de 2 éléments type « Guczoghy » et « Li Ning » ne sont pas reconnus par le jury D et pénalisé de - 0.30 pt par le jury E. Ces éléments sont interdits pour toutes les catégories sauf pour les séniors.

Fautes de compositions : - 0.30 pt (exemple : Bascule à l'appui puis remonté en équerre). Nous ne tiendrons pas compte de cette règle pour toutes les catégories.

SAUT

5 groupes de saut :

1. Renversement avant et Yamashitas
2. Renversement avec $\frac{1}{4}$ ou $\frac{1}{2}$ tour dans la 1^{ère} phase d'envol
3. Saut à partir d'une rondade (Yurchenko)
4. Saut à partir d'une rondade avec $\frac{1}{2}$ tour dans la 1^{ère} phase d'envol
5. Saut à partir d'une rondade avec $\frac{3}{4}$ ou 1 tour dans la 1^{ère} phase d'envol

Secteur de réception :

Les pénalités sont identiques que celle du sol (0.10 pt/0.30 pt/0.30 pt)

Course d'élan :

Une course d'élan supplémentaire est autorisée avec 1.00 point de pénalité.

BARRES PARALLELES

- De nombreux éléments d'élan menant à l'ATR sur une ou deux barres ne doivent pas être tenu, ni pénalisés. (art. 3a)
- Les éléments exécutés sur une barre avec un maintien de 1'' reçoivent leur entière valeur sans pénalité. (art. 3b)
- Pour les éléments avec saltos : Pas plus d'une variation du même élément. (exemple : Belle groupé – Belle carpé, chronologiquement, le belle carpé est une répétition).

BARRE FIXE

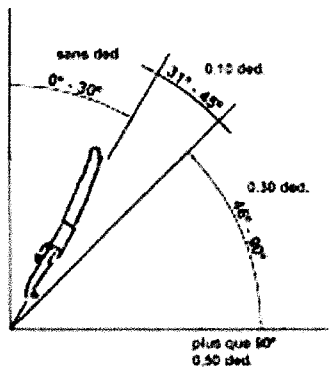
Connexions :

- + 0.10 pt : éléments près de la barre de valeur D,E ou F + éléments volants de valeur D,E ou F
- + 0.10 pt : éléments volants C,D,E ou F + éléments volants en C et inversement
- +0.20 pt : élément volants D,E ou F + élément volants D,E ou F

Adler :

Pas plus de 2 variations de type Adler sinon – 0.30 pt et non reconnaissance

Eléments avec tour :



On applique le diagramme ci-contre en cas de déviation par rapport à la position finale prescrite du corps (au moment de la reprise).

Cette règle s'applique seulement s'il y a une prise en cubitale minimum.

Exemple : le demi kenmotsu, le tombé dos...

Une seule variante avec tour sinon non reconnaissance (chronologiquement).

Exemple : Endo avec tour en prises mixtes, puis un autre Endo avec un tour en prise cubitale.

Les éléments ne continuant pas dans la direction voulue sont pénalisés - 0.50 pt.

Exemple : Stalder à l'ATR mais qui ne continu pas en soleil : Reconnaissance du Stalder avec pénalité de 0.50 pt.

La Commission Technique GAM